

KARTA KURSU

Nazwa	Programowanie obiektowe
Nazwa w j. ang.	Object oriented programming

Koordinator	dr Łukasz T. Stępień	Zespół dydaktyczny
		dr Leszek Głowacki dr Łukasz T. Stępień dr Zdobysław Świerczyński dr Marcin Żelawski
Punktacja ECTS*	st. stacjonarne: 5 st. niestacjonarne: 5	

Opis kursu (cele kształcenia)

Celem kursu jest zapoznanie studentów z podstawami analizy, projektowania i programowania obiektowego oraz nauczanie postaw programowania w języku C++. Kurs prowadzony jest w języku polskim.

Warunki wstępne

Wiedza	Student zna podstawowe zagadnienia z algorytmiki (struktury danych i proste algorytmy) oraz składnię języka C.
Umiejętności	Potrafi zapisywać podstawowe algorytmy i definiować struktury danych za pomocą języka C.
Kursy	Podstawy programowania, Programowanie proceduralne

Efekty uczenia się

	Efekt uczenia się dla kursu	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01: wymienia i omawia cechy obiektowego podejścia do programowania.	K_W07
	W02: ma wiedzę na temat mechanizmów pozwalających na programowanie obiektowe z zastosowaniem języka C++.	K_W07
	W03: orientuje się na poziomie podstawowym w zagadnieniach programowania generycznego w języku C++ (zna szablony klas i funkcji).	K_W07
	W04: zna składnię języka C++ i potrafi wskazać różnice między językiem C i C++.	K_W07

	Efekt uczenia się dla kursu	Odniesienie do efektów kierunkowych
Umiejętności	U01: potrafi zapisywać podstawowe algorytmy i struktury danych w języku C++.	K_U01
	U02: projektuje i tworzy z wykorzystaniem podstaw metodologii obiektowej proste programy w języku C++.	K_U05
	U03: kompiluje, uruchamia i znajduje błędy w napisanych przez siebie programach w języku C++.	K_U05
	U04: potrafi korzystać z wybranych funkcji, klas i szablonów z biblioteki standardowej i używać ich w pisanych przez siebie programach.	K_U05

	Efekt uczenia się dla kursu	Odniesienie do efektów kierunkowych
Kompetencje społeczne	K01: potrafi korzystać z różnych źródeł informacji (w tym zasobów sieciowych) do poszerzania własnej wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.	K_K01, K_K02
	K02: wykazuje umiejętność stosowania w praktyce zdobytej wiedzy przedmiotowej i potrafi działać kreatywnie w celu rozwiązywania napotkanych problemów.	K_K02, K_K04

Studia stacjonarne

Organizacja											
Forma zajęć	Wykład (W)	Ćwiczenia w grupach									
		A		K		L		S		P	E
Liczba godzin	15					30					

Studia niestacjonarne

Organizacja											
Forma zajęć	Wykład (W)	Ćwiczenia w grupach									
		A		K		L		S		P	E
Liczba godzin	10					20					

Opis metod prowadzenia zajęć

Kurs składa się z wykładu i ćwiczeń prowadzonych w formie laboratoriów. W ramach laboratoriów studenci projektują i tworzą zadane programy w języku C++, które następnie są omawiane. Poza zajęciami w formie tradycyjnej studenci biorą udział w zajęciach z wykorzystaniem platformy e-learningowej.

Formy sprawdzania efektów uczenia się

	E – learning	Gry dydaktyczne	Ćwiczenia w szkole	Zajęcia terenowe	Praca laboratoryjna	Projekt indywidualny	Projekt grupowy	Udział w dyskusji	Referat	Praca pisemna (esej)	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Inne
W01	X				X			X				X	X
W02													
U01	X				X			X				X	X
U02													
K01	X				X			X				X	X
K02					X			X					

Kryteria oceny	<p>Ocenę dobrą lub bardzo dobrą może uzyskać student, który:</p> <ul style="list-style-type: none"> - potrafi projektować i implementować w języku C++ średniozaawansowane klasy (np. klasę macierzy, klasę reprezentującą drzewo, graf, itp.), - implementuje różne operatory dla zaprojektowanych klas, - zna i stosuje w praktyce problematykę dynamicznego zarządzania pamięcią (w tym tworzy własne operatory przypisania, konstruktory i destruktory dla klas korzystających z dynamicznego zarządzania pamięcią), - potrafi implementować i wykorzystywać szablony funkcji, - poprawnie korzysta z funkcji wirtualnych, - potrafi w praktyce stosować zasady poprawnego definiowania i używania obiektów stałych.
----------------	--

Uwagi	
-------	--

Treści merytoryczne (wykaz tematów)

<ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawy analizy, projektowania i programowania obiektowego. 2. Pojęcie klasy, hermetyzacja, dziedziczenie, polimorfizm. 3. Podstawy programowania w języku C++. 4. Dynamiczne zarządzanie pamięcią w C++ – operatory new i delete. 5. Dostęp: publiczny, chroniony i prywatny do pól i metod. 6. Wybrane elementy biblioteki standardowej języka C++. 7. Przeciążanie funkcji, funkcje zaprzyjaźnione z klasą. 8. Przeciążanie operatorów. 9. Referencje. 10. Stałe wartości, stałe obiekty oraz metody obiektów stałych. 11. Tworzenie i niszczenie obiektów – konstruktory i destruktory. 12. Wskaźnik „this” – jego znaczenie i sposób użycia. 13. Funkcje i zmienne statyczne. 14. Szablony klas i funkcji.
--

Wykaz literatury podstawowej

1. Eckel B.: Thinking in C++, t.1, Helion 2002 (wybrane rozdziały)
2. Eckel B.: Thinking in C++, t. 2, Helion 2004 (wybrane rozdziały)
3. Grębosz J.: Symfonia C++: programowanie w języku C++ zorientowane obiektowo, T. 1, Wydawnictwo "Edition 2000" Oficyna Kallimach, Kraków 2010 (wybrane rozdziały)
4. Grębosz J.: Symfonia C++: programowanie w języku C++ zorientowane obiektowo, T. 2, Wydawnictwo "Edition 2000" Oficyna Kallimach, Kraków 2010 (wybrane rozdziały)
5. Prata S.: Język C++. Szkoła programowania, Helion 2013 (wybrane rozdziały)
6. Stroustrup B.: Programowanie. Teoria i praktyka z wykorzystaniem C++, Helion 2013 (wybrane rozdziały)
7. Stroustrup B.: Język C++. Kompendium wiedzy, Helion 2014 (wybrane rozdziały)

Wykaz literatury uzupełniającej

1. Dattatri K.: Język C++. Efektywne programowanie obiektowe, Helion 2005 (wybrane rozdziały)
2. Josuttis N. M.: C++. Programowanie zorientowane obiektowo. Vademecum profesjonalisty, Helion 2003 (wybrane rozdziały)
3. Josuttis N. M.: C++. Biblioteka standardowa, Helion 2014 (wybrane rozdziały)
4. Lippman S., Lajoie J.: Podstawy języka C++ , WNT 2003 (wybrane rozdziały)
5. Schildt H., C++. Sztuka programowania, Helion 2004 (wybrane rozdziały)
6. Shtern V.: „Core C++. Inżynieria programowania”, Helion 2003 (wybrane rozdziały)

Bilans godzinowy zgodny z CNPS (Całkowity Nakład Pracy Studenta) **studia stacjonarne**

liczba godzin w kontakcie z prowadzącymi	Wykład	15
	Konwersatorium (ćwiczenia, laboratorium itd.)	30
	Pozostałe godziny kontaktu studenta z prowadzącym	15
liczba godzin pracy studenta bez kontaktu z prowadzącymi	Lektura w ramach przygotowania do zajęć	25
	Przygotowanie krótkiej pracy pisemnej lub referatu po zapoznaniu się z niezbędną literaturą przedmiotu	
	Przygotowanie projektu lub prezentacji na podany temat (praca w grupie)	15
	Przygotowanie do egzaminu/zaliczenia	25
Ogółem bilans czasu pracy		125
Liczba punktów ECTS w zależności od przyjętego przelicznika		5

Bilans godzinowy zgodny z CNPS (Całkowity Nakład Pracy Studenta) **studia niestacjonarne**

liczba godzin w kontakcie z prowadzącymi	Wykład	10
	Konwersatorium (ćwiczenia, laboratorium itd.)	20
	Pozostałe godziny kontaktu studenta z prowadzącym	10
liczba godzin pracy studenta bez kontaktu z prowadzącymi	Lektura w ramach przygotowania do zajęć	50
	Przygotowanie krótkiej pracy pisemnej lub referatu po zapoznaniu się z niezbędną literaturą przedmiotu	0
	Przygotowanie projektu lub prezentacji na podany temat (praca w grupie)	0
	Przygotowanie do egzaminu/zaliczenia	35
Ogółem bilans czasu pracy		125
Liczba punktów ECTS w zależności od przyjętego przelicznika		5