

:: STUDIA II STOPNIA ::

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej na rok akademicki 2019/2020

Promotor:	dr Olaf Bar
Temat pracy magisterskiej (j. polski, j. angielski):	Projekt oraz implementacja przygodowej gry mobilnej przeznaczonej dla wielu graczy. <i>Design and implementation of an adventure multiplayer mobile game.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Praca polega na stworzeniu autorskiego silnika (serwera oraz klienta) gry z wykorzystaniem języka JavaScript oraz niezbędnych bibliotek. Rezultatem oczekiwanym jest satysfakcjonująca (pod względem wydajności) rozgrywka, nie ograniczona możliwościami urządzenia. Projekt ma zapewnić obsługę wielu użytkowników równocześnie w czasie rzeczywistym z użyciem jednowątkowego silnika JavaScript Google V8 oraz dwukierunkową komunikację klient-serwer opartą o połączenie typu socket. Dane użytkowników oraz dane gry przechowywane będą w bazie danych MongoDB.
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	JavaScript jest językiem bardzo popularnym, lecz mało wydajnym, używanym głównie do tworzenia stron internetowych. Celem pracy jest m. in. wykazanie że współczesne wersje języka wraz ze wzrostem wydajności dostępnego sprzętu dopuszczają zastosowanie technologii JavaScript w tworzeniu tego typu mobilnych aplikacji.
*Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Wykorzystanie języka JavaScript wraz z bibliotekami do zaprogramowania autorskiego serwera oraz klienta aplikacji.
*Środowisko uruchomieniowe	Serwer – Linux/Windows10 Enterprise Edition/OSX. Klient - Android
Dodatkowe wymagania i uwagi:	brak
*Literatura:	

*pola opcjonalne