

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2019/20

Promotor:	dr Roman Czapla
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	<i>Implementacja gry typu Monopoly w języku Python</i> <i>Implementation of a Monopoly game in Python</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Zakres pracy obejmuje: <ul style="list-style-type: none"> • opracowanie konceptu świata gry i rozplanowanie rozgrywki, zaprojektowanie lub wykorzystanie gotowych elementów graficznych (i dźwiękowych); • samodzielną implementację gry typu Monopoly z użyciem biblioteki pygame przeznaczonej do gry z komputerowym przeciwnikiem/przeciwnikami; • zaimplementowanie SI w omawianej grze z wykorzystaniem jednej z technik podejmowania decyzji (np. maszyny stanów skończonych, drzewa decyzyjne, funkcje użyteczności, logika rozmyta itp. - wybór należy do dyplomanta).
Aspekt inżynierski*:	projekt programistyczny wykorzystujący implementację algorytmów i struktur danych
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Python
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows lub Linux
Dodatkowe wymagania i uwagi:	<ul style="list-style-type: none"> • obowiązkowe wykorzystanie systemu składu tekstu LaTeX; • język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznej;
Literatura**	<ol style="list-style-type: none"> 1. G. N. Yannakakis, J. Togelius, Artificial Intelligence and Games, Springer, 2018; 2. S. McManus, Misja Python. Utwórz swoją kosmiczną grę!, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2019; 3. A. Sweigart, Twórz własne gry komputerowe w Pythonie, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2017. 4. R. Nowocień, Tworzenie gier komputerowych. Kompendium producenta, Helion, 2019.

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne