

:: STUDIA II STOPNIA ::

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej na rok akademicki 2019/2020

Promotor:	dr Wojciech Folta
Temat pracy magisterskiej (j. polski oraz j.angielski):	Dwuwymiarowa gra komputerowa z losowo generowanymi poziomami. <i>Two-dimensional computer game with randomly generated levels.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Głównym celem pracy jest stworzenie od podstaw gry komputerowej na platformę PC spełniającej poniższe założenia: - wieloplatformowa (Windows, Linux/Unix) - sterowanie zarówno klawiaturą jak i wybranym gamepad'em (np. DualShock) - mapa poziomu gry tworzona losowo z przygotowanych wcześniej elementów
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	Implementacja algorytmu proceduralnego generowania poziomu, stworzenie silnika gry
*Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	C++, PC (Windows, Linux/UNIX)
*Środowisko uruchomieniowe	
Dodatkowe wymagania i uwagi:	brak
*Literatura:	Do wyboru dyplomanta

*pola opcjonalne