

## Praca magisterska :: studia II stopnia

Promotor:	<b>prof. dr hab. Włodimir Mituszew</b>
Temat pracy magisterskiej (j. polski, j.angielski):	Zaawansowane 3D wizualizacje i animacje za pomocą pakietu Mathematica"
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Temat pracy dotyczy możliwości pakietu Mathematica w wizualizacji i animacjiOczekiwane są projekty (kody) w stylu projektów <a href="http://demonstrations.wolfram.com/">http://demonstrations.wolfram.com/</a>
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	Samodzielne opracowanie i samodzielne symulacje komputerowe, opracowanie własnego kodu.
*Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Mathematica
*Środowisko uruchomieniowe	
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Literatura dostępna na stronie: <a href="http://mityu.up.krakow.pl/publication/">http://mityu.up.krakow.pl/publication/</a> (3 pierwsze książki „Metody Komputerowe” on-line) Ogólna informacja: <a href="http://mityu.up.krakow.pl/info/">http://mityu.up.krakow.pl/info/</a>
*Literatura:	

\* pola opcjonalne