

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: STUDIA I STOPNIA ::

Promotor:	Dr inż. Mateusz Muchacki
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Implementacja mechanizmu gry planszowej na urządzenia z ekranem dotykowym.
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest stworzenie implementacji wybranej gry planszowej dla urządzeń z ekranem dotykowym (systemy iOS lub Android). Rozgrywka ma być przeznaczona dla dwóch (lub więcej) graczy. Aplikacja nie musi zawierać elementów AI (w tym rozgrywki z graczem komputerowym). Projekt wizualnie może odbiegać od oryginału.
*Wymagane oprogramowanie/języki programowania:	Dowolne, wybrane przez Dyplomanta
*Środowisko uruchomieniowe:	Dowolne: iOS lub Android
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Brak
*Literatura:	Brak

*pola opcjonalne