

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: **STUDIA II STOPNIA** ::

<b>Promotor:</b>	<b>Mateusz Muchacki</b>
Temat pracy magisterskiej (j. polski, j.angielski):	<p>Modelowanie 3D dużego obszaru miejskiego z wykorzystaniem techniki low poly na przykładzie Rynku Głównego w Krakowie na przełomie XVIII i XIX w.</p> <p>3D modeling of a large urban area using the low poly technique on the example of the Main Square in Cracow at the turn of the 18th and 19th centuries</p>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	<p>Celem pracy jest stworzenie rozległej makiety 3D obszaru miejskiego wykonanej w technice low-poly w celu implementacji jej w aplikacji lub grze na urządzenie mobilne. Projekt powinien odwzorowywać architekturę Rynku Głównego w Krakowie z okresu nie późniejszego niż koniec XIX w. W pracy autor wykorzysta materiały archiwalne w postaci planów, map i rycin.</p>
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	<p>Aspekt problemowy: Praca projektowa z użyciem współczesnych narzędzi do modelowania 3D z wykorzystaniem materiałów archiwalnych i historycznych.</p> <p>Aspekt innowacyjny pracy: Przygotowanie istotnej części aplikacji/gry na urządzenie mobilne. Nietypowa interpretacja i wizja dawnego Krakowa zrealizowana w technice low-poly, zdobywającej uznanie i mającej odzwierciedlenie we współczesnych trendach projektowych branży rozrywkowej.</p>
*Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Wybrane przez dyplomanta
*Środowisko uruchomieniowe	Wybrane przez dyplomanta
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Brak
*Literatura:	Dobór źródeł dokonuje magistrant.

\*pola opcjonalne