

:: STUDIA II STOPNIA ::

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej na rok akademicki 2019/2020

Promotor:	dr inż. Mateusz Muchacki
Temat pracy magisterskiej (j. polski, j.angielski):	Wykorzystanie technologii AR do utworzenia aplikacji wykorzystującej narzędzia Google ARCore. <i>The use of AR technology to create applications using the Google ARCore.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Stworzenie dwuosobowej gry mobilnej na urządzenia z systemem Android, opartej na strategicznej, planszowej grze „Okręty” w technologii rozszerzonej rzeczywistości. Aplikacja powinna być zrealizowana z wykorzystaniem narzędzi Google ARCore i ukazać potencjał narzędzia oraz technologii AR w branży rozrywki elektronicznej.
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	Aspekt innowacyjny: opracowanie autorskiej gry mobilnej wykorzystującej nowoczesne narzędzie Google ARCore (z dużym potencjałem rozwojowym). Aspekt problemowy: implementacja rozgrywki dwuosobowej z wykorzystaniem połączenia poprzez sieć LAN lub Bluetooth (kwestie optymalizacji mechanizmów gry w aspekcie dostępności, szybkości i płynności działania oraz tzw. „grywalności” projektu).
*Opr., j. programowania, środ. systemowe:	Wybrany przez dyplomanta
*Środ. uruchomieniowe	Smartphone/tablet z systemem Android
Dod. wymagania i uwagi:	Brak
*Literatura:	Dobór źródeł dokonuje magistrant.

*pola opcjonalne