

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: **STUDIA I STOPNIA** ::

<b>Promotor:</b>	<b>dr Kazimierz Rajchel</b>
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Gra na silniku Unity, łącząca elementy gry RPG z grą w kości <i>Game on Unity engine combining RPG elements and dice game</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest stworzenie gry typu single player na platformę android z perspektywą 2D, posiadającą elementy gry rpg: - otwarty świat - mechanikę rozwoju postaci - drzewo umiejętności - nieliniową fabułę - rywalizację w grze w kości z przeciwnikiem posiadającym sztuczną inteligencję W pracy opisane zostaną poszczególne etapy związane z tworzeniem gry, unikalne rozwiązania zastosowane przy danej produkcji, losowość w grze w kości przy zastosowaniu RNG - generatora liczb pseudolosowych oraz balans sztucznej inteligencji dla różnych poziomów trudności.
*Wymagane oprogramowanie/języki programowania:	Unity3D, C#
*Środowisko uruchomieniowe:	Windows/Unity
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Gra działająca na silniku Unity
*Literatura:	Dowolna

\*pola nieobowiązkowe