

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: STUDIA I STOPNIA ::

Promotor:	dr Kazimierz Rajchel
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Gra komputerowa single player „BlackFireDice”. <i>Single player PC game „BlackFireDice”</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Głównym celem pracy jest utworzenie gry komputerowej RPG single player.
*Wymagane oprogramowanie/języki programowania:	Język programowania C#.
*Środowisko uruchomieniowe:	Modele obiektów w grze będą tworzone przy pomocy silnika gry Unity.
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Funkcjonująca gra komputerowa typu Fantasy RPG single player.
*Literatura:	E.Ross, J.Ross – „Unity i C#. Podstawy programowania gier” K.Michelsen – „Język C#. Szkoła programowania”

*pola opcjonalne