

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: **STUDIA I STOPNIA** ::

Promotor:	dr Kazimierz Rajchel
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Gra komputerowa na silniku „Unreal Engine” typu „Roguelike”. “Roguelike” Computer game on “Unreal Engine”.
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest utworzenie gry z perspektywą „trzeciej osoby” (perspektywa kamery) uwzględniającą rozwój postaci oraz jej ekwipunku.
*Wymagane oprogramowanie/języki programowania:	Unreal Engine 4
*Środowisko uruchomieniowe:	Windows/Unreal Engine 4
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Gra komputerowa działająca na silniku „Unreal Engine 4”.
*Literatura:	1 - Academy.unrealengine.com 2 – A. Sanders – “An Introduction to Unreal Engine 4” CRC Press (2016) 3 – Satheesh PV – “Unreal Engine 4 Game Development Essentials” Packt Publishing (2016)

*pola opcjonalne

