

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: **STUDIA I STOPNIA** ::

Promotor:	dr Kazimierz Rajchel
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Mobilna gra na platformie Android. <i>Mobile game on the Android platform.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Głównym celem pracy jest utworzenie gry mobilnej typu Tower Defence dla systemu Android. Będzie to strategiczna gra dla jednego gracza, której celem jest powstrzymanie kolejnych fal przeciwników poprzez rozmieszczanie wież na planszy.
*Wymagane oprogramowanie/języki programowania:	Visual Studio 2017, Unity Engine Język programowania: C#
*Środowisko uruchomieniowe:	Android
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Funkcjonująca gra mobilna typu Tower Defence.
*Literatura:	E.Ross, J.Ross – „Unity i C#. Podstawy programowania gier.” J.Manning, P.Buttfield-Addison - “Unity. Tworzenie gier mobilnych.”

*pola nieobowiązkowe