

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2019/20

Promotor:	Dr Kazimierz Rajchel
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	<i>Gra Third Person Shooter na silniku Unity z modułem gry sieciowej</i> <i>Third Person Shooter game on Unity with multiplayer module</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Stworzenie gry 3D z możliwością gry jedno i wieloosobowej Plansze, przeciwnicy, sztuczna inteligencja, system wytwarzania przedmiotów zaprojektowane pod konkretną rozgrywkę Rozwój postaci Nowoczesna grafika Opis tworzenia gry na każdym jej etapie
Aspekt inżynierski*:	Własne rozwiązania programistyczne z użyciem języka C# Wykorzystanie wybranych metod sztucznej inteligencji Zaprojektowanie i stworzenie systemów obliczających efekty mające wpływ na rozgrywkę Zaprojektowanie poszczególnych elementów rozgrywki
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Windows, Unity, Maya, Photoshop, C#, .NET framework
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows, Unity
Dodatkowe wymagania i uwagi:	W pełni działająca na silniku Unity, sprawny moduł sieciowy
Literatura**:	https://docs.unity3d.com/Manual/index.html Greg Lukosek – Learning C# by Developing Games with unity 5.x Thet Naing Swe, Aung Sithu Kyaw, Ray Barrera – Unity 2017 Game Ai Programming

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne