

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2019/20

Promotor:	Dr Kazimierz Rajchel
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	<i>Stworzenie gry platformowej 2.5D z wykorzystaniem silnika Unreal Engine</i> <i>Developing a 2.5D platform game using the Unreal Engine</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest opracowanie oraz implementacja jednoosobowej gry platformowej 2.5D z możliwością poruszania się w dwóch wymiarach. Gra będzie składała się z następujących elementów: - interaktywne środowisko z prostymi zagadkami - animacje stworzone własnoręcznie na potrzeby gry - modele stworzone własnoręcznie na potrzeby gry - oskryptowanie sekwencji przy użyciu C++ Zakres pracy obejmuje następujące działania: 1. Analizę wybranej literatury, dziedzin zastosowania i przykładowych dostępnych rozwiązań. 2. Opracowanie projektu gry (koncepcja, sterowanie, opis elementów, interfejs, styl graficzny). 3. Opis techniki wdrożenia gry platformowej 4. Opracowanie i wykonanie testów powstałej gry.
Aspekt inżynierski*:	Opracowanie i implementacja gry platformowej Stworzenie własnych modeli i animacji oraz zaimplementowanie ich do silnika gry
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Windows, Unreal Engine, 3dsMax, Maya, Photoshop, C++
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows, Unreal Engine
Dodatkowe wymagania i uwagi:	-
Literatura**:	https://docs.unrealengine.com/en-US/index.html

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**poła opcjonalne