

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2019/20

Promotor:	Dr Kazimierz Rajchel
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	<i>Gra Fantasy RPG z wykorzystaniem silnika Unity.</i> <i>Fantasy RPG game on Unity.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest opracowanie oraz implementacja jednoosobowej gry fantasy RPG w rzucie izometrycznym. Gra będzie składała się z następujących elementów: -rozwój postaci, ekwipunku -opracowanie konceptu świata gry i nieliniowej fabuły -drzewka umiejętności -otwarty świat -zaprojektowanie lub wykorzystanie gotowych elementów graficznych(i dźwiękowych) -opis powstawania gry na każdym jej etapie
Aspekt inżynierski*:	Zaprojektowanie oraz implementacja gry RPG zgodnie z tematem pracy Zaimplementowanie SI w omawianej grze poprzez wykorzystanie wybranych technik tworzenia sztucznej inteligencji
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Unity3D, C#
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows, Unity, Maya, Photoshop, C#, .NET framework
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Gra działająca na silniku Unity
Literatura**:	https://docs.unity3d.com/Manual/index.html Greg Lukosek – Learning C# by Developing Games with unity 5.x Thet Naing Swe, Aung Sithu Kyaw, Ray Barrera – Unity 2017 Game Ai Programming

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne