

## Praca magisterska :: studia II stopnia

<b>Promotor:</b>	<b>dr inż. Grzegorz Sokal</b>
Temat pracy magisterskiej (j. polski, j.angielski):	Metodyka projektowania wybranych aplikacji mobilnych systemu Android w obszarze designu UX oraz UI w kontekście wskaźników użyteczności dla użytkownika końcowego. Methodology for designing selected Android mobile applications for UX and UI design in the context of endpoint usability rates.
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	W ramach pracy zostanie zaprojektowana i stworzona prosta aplikacja mobilna na system Android, która będzie użyteczna dla użytkownika. Opis procesu tworzenia aplikacji w Android Studio. Wdrożenie zasad material design. Analiza i porównanie wybranych aplikacji mobilnych, skupienie się na trendach UX oraz UI design. Testowane aplikacje mobilne głównie z zakresu produktywności oraz rozwoju osobistego np. 7 weeks – Habit & Goal Tracker, Drink water reminder, ClearFocus: Productivity Timer.
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	Stworzenie aplikacji poprawiającej jakość życia użytkownika końcowego przy użyciu najnowszych dostępnych technologii.
*Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Java, XML, Android Studio
*Środowisko uruchomieniowe	Smartphone z wersją Android 5.1.1
Dodatkowe wymagania i uwagi:	brak
*Literatura:	

\* pola opcjonalne