

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: STUDIA II STOPNIA ::

Promotor:	Dr inż. Grzegorz Sokal
Temat pracy magisterskiej (j. polski, j.angielski):	Wieloplatformowe możliwości silnika graficznego Unreal Engine 4. Multiplatform capabilities of the Unreal Engine 4 graphics engine.
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Napisanie prostej gry a następnie przetestowanie możliwości jej uruchomienia oraz sprawdzenie wydajności w wybranych środowiskach systemowych (Windows, Linux, Mac, Android).
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	Wykazanie możliwości tworzenia multiplatformowych aplikacji (np. gier) z wykorzystaniem Unreal Engine 4. Opracowanie metodyki postępowania przy analizie wydajnościowej systemu operacyjnego na którym zostaje uruchomiona autorska aplikacja.
Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Program graficzny Unreal Engine 4.
Środowisko uruchomieniowe	Systemy operacyjne: Microsoft Windows, Linux, Mac, Android
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Komputer Apple
Literatura:	

* pola opcjonalne