

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2019/20

Promotor:	dr Grzegorz Sokal
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Projekt gry zręcznościowej oraz jej analiza wydajnościowa dla wybranych środowisk programistycznych. <i>Project of an arcade game and performance analysis for selected development environments.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Zakres pracy obejmuje: <ul style="list-style-type: none"> • Opracowanie konceptu gry zręcznościowej oraz jej implementacja w języku Java. • Konwersja zaimplementowanej gry na język Kotlin. • Porównanie wydajności dwóch zaimplementowanych rozwiązań. • Porównanie każdego z rozwiązań dla poszczególnych środowisk uruchomieniowych (Windows, Linux).
Aspekt inżynierski*:	Zaprojektowanie gry, umiejętność reimplementacji aplikacji na inny język programowania. Badanie wydajności dla poszczególnych rozwiązań.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Java, Kotlin
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows, Linux
Dodatkowe wymagania i uwagi:	
Literatura**:	

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne