

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2019/20

Promotor:	dr inż. Grzegorz Sokal
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	<i>Projekt gry edukacyjnej mającej na celu zwiększenie świadomości bezpieczeństwa użytkowników sieci komputerowych.</i> <i>An educational game project aimed at increasing the security awareness of computer network users.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	<ul style="list-style-type: none"> → Omówienie obszarów podatnych na cyberataki, → Projekt badawczy z analizą wyników świadomości użytkowników sieci z podziałem na grupy wiekowe, → Samodzielna implementacja gry z wykorzystaniem języka Python, uwzględniająca poziom wiedzy oraz grupy wiekowe. → Możliwość skorzystania ze skondensowanego opracowania zachowań zwiększających bezpieczeństwo w sieci przez badanych,
Aspekt inżynierski*:	Projekt gry wykorzystujący wiedzę z zakresu programowania dla różnych platform systemowo-sprzętowych wraz z mechanizmami adaptacyjnymi dla.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	
Środowisko uruchomieniowe**:	Przeglądarka internetowa
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznej
Literatura**:	<ol style="list-style-type: none"> 1. https://niebezpiecznik.pl/ 2. https://sekurak.pl/ 3. Securitum, „Bezpieczeństwo aplikacji webowych” 4. Kevin Mitnick, William L. Simon, „Sztuka podstęp. Łamałem ludzi, nie hasła”

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne