

## Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: STUDIA II STOPNIA ::

<b>Promotor:</b>	<b>Dr Marcin Żelawski</b>
Temat pracy magisterskiej (j. polski, j.angielski):	Projektowanie interfejsów – wybrane wzorce projektowe. <i>Designing interfaces - selected design patterns</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Opis i charakterystyka ogólna zaawansowanych zasad projektowania interfejsów z użyciem wzorców projektowych.  Praca wymaga napisania i przetestowania odpowiedniego oprogramowania (lub zestawu przykładów) ze złożonym interfejsem opartym na wybranych wzorcach projektowych.
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	Aspekt naukowy: teoretyczna i praktyczna analiza zaawansowanych technik projektowania złożonych interfejsów.
*Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Do decyzji dyplomanta
*Środowisko uruchomieniowe	Windows lub do decyzji dyplomanta
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Znajomość tematyki wzorców projektowych. Wstępna znajomość problematyki projektowania interfejsów. Język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznej
*Literatura:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. J. Tidwell, <i>Projektowanie interfejsów. Sprawdzone wzorce projektowe</i>, Helion 2012.</li> <li>2. Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides, <i>Wzorce projektowe. Elementy oprogramowania obiektowego wielokrotnego użytku</i>. Helion, 2010</li> <li>3. A. Shalloway, J.R. Trott, <i>Projektowanie zorientowane obiektowo: wzorce projektowe</i>, Wyd. 2, Helion, 2005</li> </ol>

\*pola opcjonalne