

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: **STUDIA II STOPNIA** ::
na rok akademicki 2020/21

Promotor:	dr Wojciech Folta
Temat pracy magisterskiej (j. polski oraz j.angielski):	Dwuwymiarowa gra komputerowa z algorytmami sterującymi akcjami przeciwnika. <i>Two-dimensional computer game with algorithms that control opponent actions.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Głównym celem pracy jest stworzenie gry komputerowej na platformę PC spełniającej poniższe założenia: - wieloplatformowa (Windows, Linux/Unix) - sterowanie klawiaturą - stworzenie kilku różnych algorytmów zarządzających ruchami przeciwnika
Aspekt naukowy, problemowy, innowacyjny pracy:	Konstrukcja i implementacja algorytmów proceduralnych sterujących akcjami przeciwnika, stworzenie silnika gry z wykorzystaniem biblioteki GLEW
*Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	C++, PC (Windows, Linux/UNIX)
*Środowisko uruchomieniowe	Windows/Linux
Dodatkowe wymagania i uwagi:	
*Literatura:	

*pola opcjonalne