

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2021/22

| | |
|---|---|
| Promotor: | Dr Olaf Bar |
| Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski): | Zastosowanie sztucznej inteligencji w rozgrywce gry „League of Legends” <i>Artificial Intelligence usage on example of playing „League of Legends”</i> |
| Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne: | Stworzenie systemu sztucznej inteligencji rozgrywającego gry w „League of Legends”. Powstanie systemu który na podstawie danych wejściowych (powtórki meczów profesjonalnych zawodników) jest w stanie samodzielnie uczestniczyć w grze |
| Aspekt inżynierski*: | Implementacja sztucznej inteligencji w problemie wyboru strategii gry |
| Wymagane oprogramowanie/języki programowania**: | Python, Windows/Linux |
| Środowisko uruchomieniowe**: | |
| Dodatkowe wymagania i uwagi: | |
| Literatura**: | |

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne