

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

**STUDIA I STOPNIA** rok akademicki 2021/22

<b>Promotor:</b>	<b>dr Łukasz Bibrzycki</b>
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Modelowanie 3D w podejściu do mobilnych gier VR. <i>3D modeling in the approach to VR mobile games.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Opis zasad i podejścia do tworzenia modeli 3D przeznaczonych do użycia na platformach mobilnych i wirtualnej rzeczywistości. Zastosowanie technik modelowania 3D w projektowaniu i tworzeniu gry VR na platformy mobilne.
Aspekt inżynierski*:	Praca o charakterze projektowym – wykonanie modeli 3D gotowych do użycia w mobilnej grze VR tworzonej w ramach projektu J/ψ Under Observation.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Blender 3D wersja 2.9 lub inny program do modelowania 3D, Unity, Substance Painter.
Środowisko uruchomieniowe**:	Oprogramowania: Blender, Unity, Substance Painter
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji użytych programów.
Literatura**:	Do decyzji dyplomanta.

\*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

\*\*pola opcjonalne