

Zgłoszenie tematu INŻYNIERSKIEJ pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2021/22

Promotor:	dr Roman Czapla
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Implementacja gry typu „Akinator” w oparciu o drzewa decyzyjne. <i>Implementation of the "Akinator" type game based on decision trees.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest implementacja w języku Python (biblioteka Pygame lub Paygame Zero) aplikacji opartej na formacie gry typu „Akinator” z wykorzystaniem drzew decyzyjnych. Aplikacja powinna mieć możliwość poszerzania bazy wyborów postaci, które są odgadywane na podstawie zadawanych pytań.
Aspekt inżynierski*:	Projekt programistyczny wykorzystujący implementację algorytmów i struktur danych.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	
Środowisko uruchomieniowe**:	
Dodatkowe wymagania i uwagi:	<ul style="list-style-type: none"> • obowiązkowe wykorzystanie systemu składu tekstu LaTeX; • język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznej.
Literatura**:	

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne