

Zgłoszenie tematu INŻYNIERSKIEJ pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2021/22

Promotor:	dr Roman Czapla
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Implementacja gry z wykorzystaniem silnika Unity wspomagającej naukę programowania. <i>Game implementation with using of the Unity engine as support the learning of programming.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest zaprojektowanie i implementacja gry edukacyjnej, która będzie mogła być wykorzystana do nauki programowania w wybranym języku programowania (Python, C++, C#, C, Java itp.).
Aspekt inżynierski*:	Projekt programistyczny wykorzystujący implementację algorytmów i struktur danych.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	zintegrowane środowisko Unity, język C#
Środowisko uruchomieniowe**:	
Dodatkowe wymagania i uwagi:	<ul style="list-style-type: none"> • obowiązkowe wykorzystanie systemu składu tekstu LaTeX; • język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznej.
Literatura**:	<ol style="list-style-type: none"> 1. J. G. Bond, Projektowanie gier przy użyciu środowiska Unity i języka C#. Od pomysłu do gotowej gry. Wydanie II, Helion , 2018. 2. M. Geig, Unity. Przewodnik projektanta gier. Wydanie III, Helion, 2019; 3. R. Nowocień, Tworzenie gier komputerowych. Kompendium producenta, Helion, 2019. 4. C. Hardman, Programowanie gier przy użyciu Unity i C#, Promise, 2020.

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne