

Zgłoszenie tematu INŻYNIERSKIEJ pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2021/22

Promotor:	Dr Roman Czapla
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Gra karciana Poker i algorytmy kalkulujące prawdopodobieństwo wygranej oraz skuteczność decyzji <i>Poker card game and algorithms that calculate the probability of winning and effectiveness of the decisions</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Zakres pracy obejmuje: <ul style="list-style-type: none"> • opracowanie konceptu świata gry i rozplanowanie rozgrywki, zaprojektowanie lub wykorzystanie gotowych elementów graficznych (i dźwiękowych); • samodzielną implementację gry karcianej Poker z użyciem biblioteki pygame przeznaczoną do gry z graczem sterowanym przez komputer; • zaimplementowanie SI w omawianej grze z wykorzystaniem jednej z technik podejmowania decyzji (np. maszyny stanów skończonych, drzewa decyzyjne, funkcje użyteczności, logika rozmyta itp. -wybór należy do dyplomanta); • opracowanie algorytmów kalkulujących prawdopodobieństwo wygranej oraz skuteczność decyzji
Aspekt inżynierski*:	projekt programistyczny wykorzystujący implementację algorytmów i struktur danych
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Python
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows
Dodatkowe wymagania i uwagi:	
Literatura**:	<ol style="list-style-type: none"> 1. G. N. Yannakakis, J. Togelius, Artificial Intelligence and Games, Springer, 2018; 2. D. Billings i in., Approximating Game-Theoretic Optimal Strategies for Full-scale Poker, 2019; 3. D. Billings i in., Using Probabilistic Knowledge and Simulation to Play Poker, 1999

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**poła opcjonalne