

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

**STUDIA I STOPNIA** rok akademicki 2021/22

<b>Promotor:</b>	<b>prof. dr hab. Piotr Czerski</b>
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Komputerowa gra 2D bazowana na grze planszowej Patchwork <i>2D computer game based on a Patchwork boardgame</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest stworzenie przy użyciu języka Python dwuosobowej gry komputerowej bazowanej na grze planszowej Patchwork, wraz z zaimplementowaniem sztucznej inteligencji umożliwiającej grę z komputerem.
Aspekt inżynierski*:	Wykorzystanie własnych rozwiązań przy użyciu języka Python celem wykonania gry zgodnej z tematyką pracy Własnoręczne wykonanie grafik 2D Stworzenie SI w oparciu o wybrane metody tworzenia sztucznej inteligencji na potrzeby gry
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Windows, PyCharm, Photoshop Język programowania: Python
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows
Dodatkowe wymagania i uwagi:	
Literatura**:	

\*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

\*\*pola opcjonalne