

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2021/22

Promotor:	dr hab. inż. Prof. UP Tomasz Hachaj
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Zastosowanie efektów cząsteczkowych w grach 3D na przykładzie silnika GODOT <i>Application of particle system in 3D games in GODOT engine</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Zakres pracy będzie obejmował wyjaśnienia zasad działania efektów cząsteczkowych oraz implementację gry komputerowej demonstrującej zastosowanie efektów cząsteczkowych w środowisku trójwymiarowym. Należy zaimplementować podstawowe efekty takie jak: ogień, dym, opady atmosferyczne, mgła, „halo” itp.
Aspekt inżynierski*:	Implementacja, o której mowa w punkcie „Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne” jest złożonym wyzwaniem inżynierskim.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	https://godotengine.org/
Środowisko uruchomieniowe**:	
Dodatkowe wymagania i uwagi:	
Literatura**:	

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne