

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2021/22

Promotor:	dr hab. inż. Tomasz Hachaj
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Implementacja zestawu popularnych gier karcianych w formie sieciowej gry dla wielu graczy <i>Implementation of popular card games in the form of computer multi-player game.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Celem pracy jest przedstawienie zasady tworzenia gier karcianych w silniku Unity oraz stworzenie przykładowej implementacji tych gier.
Aspekt inżynierski*:	Wykonanie pracy wymaga zaawansowanych umiejętności programistycznych: projektowania oraz implementacji gry realizującej zagadnienie będące tematem pracy.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Środowisko Unity
Środowisko uruchomieniowe**:	
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznej silnika.
Literatura**:	

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne