

Zgłoszenie tematu INŻYNIERSKIEJ pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2020/21

Promotor:	dr Bernard Maj
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Modelowanie i animacja obiektów 3D w programie Blender <i>Modeling and animation of 3D objects in Blender</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Zakres pracy obejmuje przygotowanie zestawu kilku ćwiczeń w programie Blender. Będą one dotyczyć modelowania obiektów trójwymiarowych różnymi metodami, oświetlenia, teksturowania, a także prostej animacji komputerowej.
Aspekt inżynierski*:	Zastosowanie aparatu matematycznego, zaadoptowanego w programie Blender, w zakresie operacji przestrzennych 3D
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	Blender
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows
Dodatkowe wymagania i uwagi:	
Literatura**:	Jarosław Kolmaga: Blender. Od planowania, modelowania oraz teksturowania do animacji i renderingu. Praktyczne projekty Bogdan Bociek: Blender. Podstawy modelowania

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne