

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

STUDIA I STOPNIA rok akademicki 2021/22

Promotor:	Dr inż. Grzegorz Sokal
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Projekt gry edukacyjnej typu "Escape Room" <i>Educational game project of the "Escape Room" type.</i>
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Zakres pracy obejmuje wykonanie uniwersalnego szkieletu gry edukacyjnej typu „Escape Room”. Szablon powinien być w prosty sposób adaptowalny do różnych treści, oraz sposobu i kolejności wykonywania zadań. W przygotowany szablon należy wprowadzić treści tak aby wykazać jego prawidłowe działanie. Scenariusz gry powinien zawierać propozycję zagadnień związanych z treściami poruszonymi podczas studiów kierunku Informatyka.
Aspekt inżynierski*:	Cel praktyczny wymagający podejścia inżynierskiego: projekt i implementacja systemu, wdrożenie, weryfikacja i ocena działania w warunkach rzeczywistych.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows, Linux
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie tekstów technicznych
Literatura**:	

*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

**pola opcjonalne