

Zgłoszenie tematu **INŻYNIERSKIEJ** pracy dyplomowej

**STUDIA I STOPNIA** rok akademicki 2021/22

<b>Promotor:</b>	<b>Dr inż. Grzegorz Sokal</b>
Temat pracy dyplomowej (j. polski, j. angielski):	Opracowanie i realizacja platformowo-logicznej gry z elementami SI Development and implementation of a platform-logical game with AI elements
Zakres pracy i oczekiwane rezultaty praktyczne:	Zakres pracy obejmuje wykonanie uniwersalnego szkieletu gry logiczno-platformowej. W przygotowany szablon należy wprowadzić treści tak aby wykazać jego prawidłowe działanie. Scenariusz gry oparty będzie o tematykę informatyczną i zawierać będzie zagadnienia związane z treściami poruszonymi podczas studiów na kierunku informatyka.
Aspekt inżynierski*:	Cel praktyczny wymagający podejścia inżynierskiego: projekt i implementacja systemu, wdrożenie, weryfikacja i ocena działania w warunkach rzeczywistych.
Wymagane oprogramowanie/języki programowania**:	
Środowisko uruchomieniowe**:	Windows, Linux
Dodatkowe wymagania i uwagi:	
Literatura**:	

\*należy uzasadnić/wskazać, czy praca spełnia wymagania inżynierskie

\*\*pola opcjonalne