

Zgłoszenie tematu pracy dyplomowej :: STUDIA II STOPNIA ::

na rok akademicki 2021/22

Promotor:	dr Roman Czapla
Temat pracy magisterskiej (j. polski oraz j. angielski):	Porównanie działania różnych algorytmów stadnych podczas implementacji sztucznej inteligencji w grze wideo. <i>Comparison of different herd algorithms in the implementation of artificial intelligence in video game.</i>
Zakres i oczekiwane rezultaty pracy:	W części teoretycznej: Zostanie dokonany przegląd obecnie istniejących algorytmów stadnych oraz ich analiza pod względem przydatności w czasie tworzenia sztucznej inteligencji w grze wideo. W części praktycznej: Zostaną wykonane implementacje różnych algorytmów stadnych w oparciu o prosty model przedstawiający poziom w grze wideo. Zaimplementowane rozwiązania zostaną później ocenione w oparciu o wybrany zestaw czynników (np. trudność implementacji, działanie algorytmu, realizm inteligencji wykazywanej przez przeciwników itp.).
*Aspekt naukowy, problemowy pracy:	Porównanie działania różnych algorytmów stadnych przy implementacji sztucznej inteligencji.
**Oprogramowanie, język programowania, środowisko systemowe:	Python
**Środowisko uruchomieniowe:	Windows
Dodatkowe wymagania i uwagi:	Obowiązkowe wykorzystanie systemu składu tekstu La-T _E X. Język angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznej.
**Literatura:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ian Millington, John Funge, <i>Artificial Intelligence for Games</i>, 2006 2. Guillermo Díaz, Andrés Iglesias, <i>Intelligent Behavioral Design of Non-player Characters in a FPS Video Game Through PSO</i>, 2019 3. Will McGugan, <i>Beginning Game Development with Python and Pygame: From novice to Profesional</i>, 2007

* Regulamin studiów § 35 2. Praca dyplomowa na profilu praktycznym, podobnie jak praca inżynierska, powinna mieć charakter aplikacyjny, badawczy, projektowy lub oceniający praktykę w świetle teorii.

** pola opcjonalne